

OBJECTIVE:

There are hundreds of different games that can be played with a set of dominoes. Dominoes are similar to Playing cards and can be used to play a large variety of games. A standard set of dominoes (giant dominoes or otherwise) contains 28 tiles or bones. Each tile is rectangular with a line down the center and each end of the tile contains a number of spots or pips or is blank. Double six is the highest scoring tile and the number of pips vary from 0 (or blank) to 6. Some players refer to the dominoes as being "heavy" if they are high scoring tiles, such as double six, with the "lightest" tile being the double blank (or zero).

How to Play:

Many games of dominoes are blocking games – the aim of the game is to get rid of one's own hand of dominoes while blocking the opponents' ability to move.

Games to Play:

The blocking game:

This game of dominoes can be played by four people either individually or in teams of two. It can also be played by two to five individual players. The game is played identically whatever the size of the dominoes – giant dominoes or otherwise.

If there are three or four players - each player should take six dominoes.
Five players should take five dominoes each.
Two players should take eight dominoes each.

First shuffle the dominoes face down on the table or ground. Each player takes their allotted number of dominoes and keeps their dominoes hidden from the other players by either holding them or standing them up on the table or ground. Remaining dominoes are known as sleepers and are left untouched throughout the game.

The player who has the double six tile starts the game by laying this on the table. If no one has a double six, then the next highest double starts and play moves clockwise from the player who lays the first high double. If no one has a double then the dominoes are reshuffled and play starts again.

The game proceeds as each player adds a domino that matches one of the ends of the dominoes already on the table. In this game as in most games of dominoes, only the "open" ends of a chain are open for play. (An end is open when it has no other domino connected to it).

Play follows with everyone continuing to add a domino in turn to the chain. Each tile has to be positioned next to the tile that it matches. It is part of the charm of dominoes to vary the direction of the chain because as long as both the dominoes with the matching numbers of pips are touching, it does not matter which of the three possible directions are taken. The shape of the chain of dominoes is random and up to the

whims of the players and the size of the table – and the size of the dominoes! (with giant dominoes it is advised to have a large playing surface)
Any doubles should be positioned crossways, straddling the chain and the following dominoes added at a perpendicular angle.

If a player cannot go he must pass. Passing is indicated to the other players by "knocking" that is rapping a domino on the table. However if it is possible to go, the player must take their turn and not pass for tactical reasons, for example to hold up their opponents play.

The game of dominoes is over when one player "chips out" that is he/she lays his/her last domino. If dominoes is being played by four people in two teams some variations of rules require both partners to chip out before the game is over (this should be decided upon beforehand!).

If no one is able to move or chip out because the game has been blocked – that is if both ends of the chain have dominoes with numbers of pips that have already been played, or are in the remaining sleepers pile, the winner (or winners if playing in teams) are the players with the least number of pips or spots in their hand.

A game of dominoes can either be played as just one game, but more usually is played as a series of games. The overall game of dominoes ends after an allotted number of games have been played or the first person or team reaches a target score.

The draw game:

The draw game is a slight variation on the block game and possibly more familiar to many. The rules, method of play and scoring are identical as in the block game but in this game there are no sleepers.

Two players take seven dominoes each
Three players start with five dominoes
Four players start with four dominoes
Five players start with three dominoes.

The game proceeds in the same way as in the block game but if a player cannot go, then he must pass and pick up one of the remaining dominoes from the spares pile (sometimes referred to here as the bone yard) and add this to his hand each time he has to knock. This continues until all the spares have been used up. The game ends when a player chips out.

The only difference between the draw game and the block game is that the all of the dominoes will be played in the draw game so someone will always chip out. The sleeper pile in the block game brings an extra element of uncertainty because it is impossible to accurately guess which dominoes are being held in the opponent's hands and which dominoes are remaining out of play in the sleeper pile.

There are hundreds of different games of dominoes to choose from (one of which is giant dominoes of course!), once you get the domino bug.

How about a game of Mexican Train, Chicken Foot, Matador, Fives and Threes, Maltese Cross, Longana, Muggins, Bergen, 42, One Armed Joe, Castle Rock...the list is almost endless!

Scoring:

Essentially the player who plays all his dominoes and is out first wins the game. One way of scoring can be simply to award a point per game won – this is common method of scoring and is a very simple way of keeping score of a series of games of dominoes.

An alternative way of scoring has the winners score the sum of all the pips on the losers remaining dominoes and the scores written down.

A game can be played up to 100 or whatever is agreed upon by the players in advance, as the target score.

A very simple way to score is that each player adds up the number of pips remaining in their hand and the lowest overall total wins. This can be used over a series of a certain number of games of giant dominoes – 10 games for example

Bolaball Inc. is not responsible for any injuries, property damage or other damages, consequential or otherwise, that may occur as a result of the game. The player voluntarily assumes all the risks and dangers that are part of and incidental to the game, including specifically (but not exclusively) the danger of being injured or fatally wounded by Giant Dominoes. **It is the responsibility of the owner of the game to provide a copy of the rules and the safety warnings to all players.**

CONTACT INFO:

**For Technical Support, Replacement Parts and
Warranty Information:**

www.bolaball.com

info@bolaball.com

1-866-839-2652

For manufacturer's defects within 30 days of purchase,
please contact Bolaball Inc.

Proof of purchase required.

Do NOT use/leave product outside in cold/wet/humid conditions.
This may reduce the life expectancy of your game and void your
warranty.

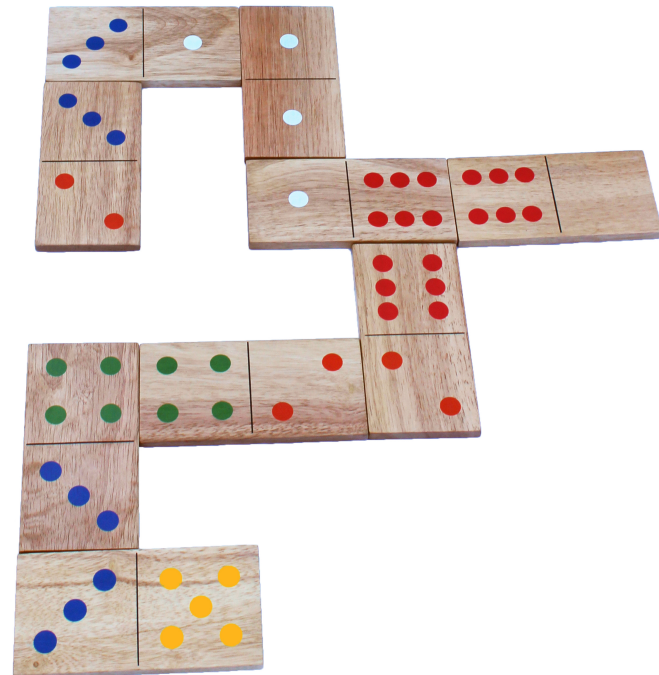


Welcome to the game of Giant Dominoes.

**Before starting the exciting game of Giant Dominoes, read
ALL rules and regulations thoroughly.**

**Adult supervision is required to play this game. Not
recommended for children under 13 years of age.**

**Always be attentive and observe the game at ALL times in
order to avoid injury.**



OBJECTIF :

Il y a des centaines de jeux différents qui peuvent être joués avec un ensemble de dominos. Les dominos sont dans ce sens similaires aux cartes à jouer. Un jeu standard de domino, qu'il soit géant ou pas, est composé de 28 tuiles. Les tuiles sont rectangulaires et sur une de leur face figurent deux ensembles de points séparés par un trait. La tuile correspondant à un double 6 est celle dont le score est le plus élevé. Le nombre de points par ensemble varie entre 0 et 6. Certains joueurs de domino qualifient de "lourdes" les tuiles ayant beaucoup de points et à l'opposé, de "légères", celles qui en présentent peu ou pas du tout comme le double 0.

Comment jouer aux dominos

La plupart des jeux de dominos ont pour objectif de bloquer les capacités de mouvement des autres joueurs en essayant de se débarrasser de sa main.

Le jeu de domino classique peut être joué par des joueurs individuels, entre 2 et 5 personnes, ou bien par équipe de deux personnes. Indépendamment de sa taille, qu'il soit géant ou non, ce jeu obéit aux mêmes règlements.

Nombre de tuiles par joueur en fonction du nombre de participants :

- 2 joueurs - 8 tuiles ;
- 3 ou 4 joueurs - 6 tuiles ;
- 5 joueurs - 5 tuiles.

Mélangez d'abord les dominos face cachée sur la table ou le sol. Chaque joueur prend ensuite au hasard le nombre de tuiles requis et les dispose de manière à les cacher de la vue des autres joueurs. Les tuiles restantes, qualifiées de dormeuses, sont écartées et ne sont pas utilisées pour le reste de la partie.

Le joueur possédant le double 6 commence la partie en déposant cette tuile sur la surface de jeu. Si aucun joueur n'est en possession de cette pièce, c'est le participant ayant le domino double dont la valeur est la plus élevée qui débute. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Si personne n'a de double dans son jeu, les tuiles sont rebrassées, redistribuées à nouveau et le jeu recommence.

Les autres joueurs poursuivent la partie en posant un domino qui correspond à l'une des extrémités des dominos déjà sur la table. Dans ce jeu, comme dans la plupart des jeux de dominos, il n'est possible de jouer qu'aux extrémités de la chaîne de tuiles. Cela fait partie du charme des dominos de faire varier la direction de la chaîne. La forme de la chaîne de dominos est aléatoire et dépend de la fantaisie des joueurs, de la taille de la table et de la taille des dominos! Il est conseillé d'avoir une grande surface de jeu si vous utilisez les dominos géants.

Les tuiles doubles doivent être positionnées de travers de manière à chevaucher la chaîne. Les dominos suivants seront positionnés dans cet angle perpendiculaire à la chaîne initiale.

Si un participant n'a pas de domino qui convient dans son jeu, il passe son tour en cognant deux fois sur la table. Il n'est pas permis de passer son tour pour des raisons

tactiques si l'on détient une pièce qui pourrait être ajoutée à la chaîne, par exemple, pour bloquer le jeu d'un adversaire.

Le jeu se termine lorsque la première personne termine son jeu. En cas de jeu en équipe, certaines variantes des règlements exigent que tous les partenaires aient placé leur domino sur la chaîne avant la fin de la partie. Cela doit toutefois faire l'objet d'une entente entre les participants avant le début du jeu.

Si aucun participant n'est en mesure de jouer parce que le jeu est bloqué, le gagnant est celui dont le nombre de points sur les tuiles restantes dans ses mains est le plus petit.

Bien qu'une partie de domino peut faire l'objet d'une seule ronde, elle peut également être composée d'une série de parties.

Le jeu du dessin :

Le jeu du dessin est une version légèrement différente du domino traditionnel. Les règlements et le système de marquage des points restent les mêmes, mais dans cette variante, il n'y a pas de pièce dormeuse.

Ainsi, si un joueur doit passer son tour, il doit piocher un domino dans la pile de pièces restantes, aussi parfois appelé la cour d'os. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les pièces de rechange aient été épuisées. Le jeu se termine lorsqu'un des joueurs réussit à poser toutes ses tuiles.

Nombre de tuiles par joueur en fonction du nombre de participants :

- Deux joueurs - sept dominos.
- Trois joueurs - cinq dominos.
- Quatre joueurs - quatre dominos
- Cinq joueurs - trois dominos.

Une fois que vous possédez un ensemble de dominos, dont un jeu de domino géant par exemple, des centaines de jeux différents s'offrent à vous! Que diriez-vous d'un jeu de train mexicain, d'un jeu de pied de poulet, de Matador, de Cinq et trois, de Croix maltaise, de Longana, de Muggins, de Bergen, de 42, de One armed Joe, de Castle Rock... bref, la liste est sans fin!

Marquer et gagner

Essentiellement, c'est le premier joueur à avoir posé tous ses dominos qui gagne. Une façon de comptabiliser les points peut être d'attribuer un point par partie remportée. C'est une méthode couramment utilisée qui est simple lors de la réalisation d'une série de parties.

Une autre façon de marquer et gagner peut être de que le gagnant remporte le total des points qui se trouvent sur les dominos qui n'ont pu être jouer par ses adversaires. Un score total cible, de 100 points par exemple, peut être visé.

Une variante pourrait aussi prévoir que les joueurs comptabilisent l'ensemble des points se retrouvant sur les dominos qu'ils n'ont pas réussi à poser. Le participant avec le moins de points remporte la partie.

Bolaball Inc. n'assume aucune responsabilité pour toutes les blessures, tous les dommages matériels ou tous les autres préjudices, consécutifs ou autres, qui peuvent se produire par suite du jeu. Le joueur accepte volontairement tous les risques et tous les dangers qui font partie et qui résultent du jeu, y compris en particulier (mais de façon non limitative) le risqué de blessures corporelles ou mortelles lié au lancer des Dominos. **Il incombe au propriétaire du jeu de remettre une copie des règles et des avertissements liés à la sécurité à tous les joueurs.**

INFO CONTACT:

Pour support technique, pièces de remplacement et information sur la garantie:

www.bolaball.com

info@bolaball.com

1-866-839-2652

Pour tout défaut de fabrication dans les 30 jours suivant l'achat, s'il vous plaît contactez Bolaball Inc.

Preuve d'achat requise.

Ne pas utiliser / laisser le produit à l'extérieur quand le temps est humide. Ceci peut réduire l'espérance de vie de votre jeu et annuler votre garantie.



Bienvenue au jeu de Giant Dominoes.

Avant de commencer ce jeu passionnant de, lisez TOUTES les règles attentivement.

La supervision d'un adulte est nécessaire pour jouer à ce jeu. Déconseillé pour les enfants de moins de 13 ans.

Soyez attentifs et observez la partie en TOUT temps afin d'éviter les blessures.

