

# UNIVERSAL REMOTE INSTRUCTIONS



**NOT FOR USE WITH ANY GARAGE DOOR OPENER MANUFACTURED PRIOR TO 1993.  
SAFETY BEAMS (PHOTOCELLS) MUST BE IN PLACE AND OPERATIONAL.**

## WARNING



### MOVING DOOR CAN CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH.

- **DO NOT** install transmitter unless the door operator's **safety device** works as required by the door operator's manual.
- Wall Console must be mounted in sight of door, at least 5 feet above floor and clear of moving door parts.
- **Keep people clear** of opening while door is moving.
- **DO NOT** allow children to play with the transmitter or door operator.
- If **safety reverse** does not work properly:
  - **Close door then disconnect opener** using the manual release handle.
  - **DO NOT** use transmitter or door operator.
  - Refer to Door and Door Opener Owner's Manuals before attempting any repairs.

### THINGS TO KNOW BEFORE STARTING:

- During programming, the garage door opener may operate. Ensure that the garage door opening is clear of personnel or any obstructions.
- Do not to press the LEARN button for longer than the noted 2-3 seconds as it could cause your existing, operational remotes and keypads to no longer work.

Below are the brands and specifications that this remote is compatible with and the available methods that can be used to program them. Review Chart A for compatibility and method, then proceed to STEP 1.

### Chart A

AVAILABLE PROGRAM METHOD		LEARN METHOD ID#
Brand Name	Specification Notes	Number of Button Presses (ID#)
Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current	1
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current	1
Chamberlain® LiftMaster® CraftsMan®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315 MHz	2
	Orange/Red Learn Button, Security +®, 1996-2005, 390 MHz	3
	Yellow Learn Button, Security +2.0®, 2011-current, 390 MHz	4
	Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390 MHz	5
Genie®	315/390 MHz, Intellicode® II, 2010-2011	6
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 2010-2011	6
Sommer®	310 MHz, Rolling Code	7
Linear®	318 MHz, Mega Code®	8
Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current	9
Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code	10
Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code	12
*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch	For these dip switch instructions, visit <a href="http://www.geniecompany.com">www.geniecompany.com</a> *
*Stanley®	310 MHz, 10 Switch/2 position Dip Switch	
*Genie®	390 MHz, 9 & 12 Switch/2 Position Dip Switch, 1993-1995	
*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch, 1993-1995	

\*For instructions on these Dip Switch specifications, visit [www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES](http://www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES)

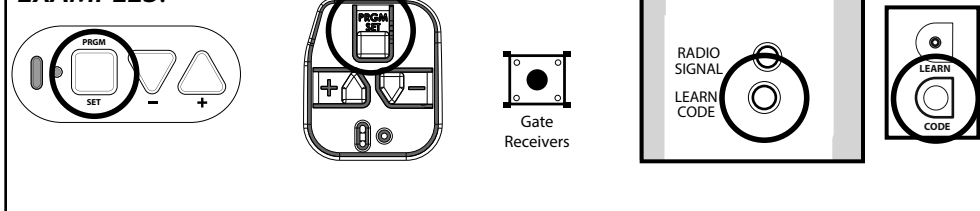
Genie® and Intellicode® are registered trademarks of The Genie Company. All other listed names and trademarks are the property of their respective owners.

**NOTE: During programming, the garage door opener will operate. Ensure that the garage door opening is clear of personnel or any obstructions.**

### STEP 1 - Find Specifications & Learn Button

1. Locate the brand and opener/receiver specifications for your device by consulting the label on the opener/receiver, the instruction manual, the current remote controls for the opener, or the original manufacturer of the opener/receiver.
2. Find the LEARN/PROG button on your device - shape, color or name of this button could vary by brand. For garage door openers, be sure to check under the light covers. For commercial or gate openers, this button may be on the circuit board of the opener. In some cases, this button could also be on an external receiver that is mounted on or nearby the product. Consult the devices manual if needed.

### EXAMPLES:

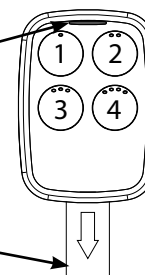


\*For Marantec® openers, reference operator manual to program remotes to the operator head.

### STEP 2 - Activate Remote/Button Layout & Led

LED - The LED will light with each button press and will also light in response to button presses during different programming modes.

FIG. 1



Activation Tab: Pull tab to activate the remote.

### STEP 3 - PROGRAMMING REMOTE

Review Chart A to find your specifications and available programming options. Each button can be programmed individually to operate up to 4 different brands of garage door openers and gate receivers.

### LEARN METHOD

1. Find and remember the required number of button presses (ID#) in the LEARN METHOD column next to your brands/specification in Chart A.

**IMPORTANT:** For ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn Button ONLY - move immediately to instructions at right. For all other ID#, proceed below.

2. On remote, press and hold down button #2. (Reference FIG. 1)
3. While still holding down button #2, press button #4 on remote four times.
4. Release both buttons - BLUE LED will begin flashing.
5. On remote, press button of your choice the required number of times from Step 1. You will have 15 seconds to complete this task.
6. Wait the remainder of the 15 seconds - BLUE LED will give a long blink and then go out.
7. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
8. Press and release button you just programmed once every 2 seconds until the garage door opener operates.
9. Test the button - programming is complete.

**TIP:** Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

### ID# 4 ONLY: Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn Button Inst.

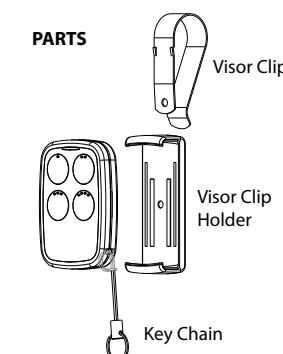
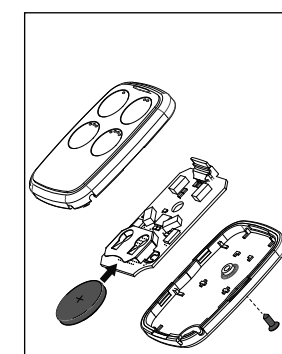
### LEARN METHOD (RECOMMENDED)

1. On remote, press and hold down button #2. (Reference FIG. 1)
2. While still holding down button #2, press button #4 on remote four times.
3. Release both buttons - BLUE LED will begin flashing.
4. On remote, press button of your choice four times - wait remainder of 15 seconds - BLUE LED gives long blink and goes out.
5. Press and hold down same button you chose for 5 seconds - release button after WHITE LED blinks 3 times and goes out.
6. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
7. On remote, press button you chose ONE time. Opener will click.
8. On the opener, press the LEARN/PROGRAM button again for 2-3 seconds then release.
9. Press the button you chose ONE time again. Opener will click again.
10. Test the button - programming is complete.

**TIP:** Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

### Changing The Battery

1. Remove small phillips head backing screw.
2. Pry case open with small coin or screwdriver.
3. Replace battery with **CR2032 coin cell**.



### Programming Assistance:

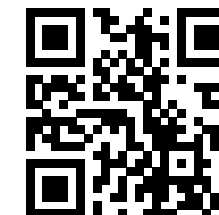
If the opener does not activate after the steps shown, repeat steps or contact Customer Care by website chat ([www.geniecompany.com](http://www.geniecompany.com)) or by phone at: 1-800-354-3643 for programming assistance. You may also scan this QR code for additional information and links.

### To Clear the Universal Remote:

On the universal remote, press and hold down button #3 while pressing button #4 - four times. The blue LED will give a long blink and then go out.

If the above does not work, clear the remote in the same manner that you would clear the original transmitters from the head. Please consult your opener manual for instruction. In most situation, clearing at the opener head will clear all devices that are currently programmed.

If you have only one opener, you may also simply program over what has previously been done.



For Patent Information: [www.geniecompany.com/patents](http://www.geniecompany.com/patents), ©2021, The Genie Company

**FCC Part 15.21 Statement:**  
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**FCC / IC Statement:**  
This device complies with FCC Part 15 and Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.

# ALTERNATE INSTRUCTIONS

## UNIVERSAL 4-BUTTON REMOTE

---

*Alternate instructions for Fixed Code/Dip Switch and for the Quick Start Method of programming.*

Page 1: [Notes](#)

Page 2: [Fixed Code/Dip Switch Programming](#)

Page 3: [Quick Start Method](#)

# ALTERNATE INSTRUCTIONS

## DIP SWITCH / FIXED CODE PROGRAMMING

### If the opener has a group of switches with 3 positions per switch (TRINARY):

- Switch in the UP (+) position = press button 1
- Switch in the MIDDLE (0) position = press button 2
- Switch in the DOWN (-) position = press button 4

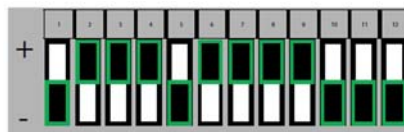


In this example, the code would be: 

4	1	2	1	4	1	1	1	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---

### If the opener has a group of switches with 2 positions per switch (BINARY):

- Switch in the UP (+) position = press button 1
- Switch in the DOWN (-) position = press button 4



In this example, the code would be: 

4	1	1	1	4	1	1	1	1	4	4	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

### Step 1: Record Switch Positions

- Each shaded box below represents a switch position. In these boxes, write in the number 1, 2 or 4 as it corresponds to the +, 0, or – switch position shown on the remote, opener or receiver. If you have less than 12 switches, only fill in what you have. You will reference this section in STEP 3.4 below.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### Step 2: Determine Specifications

- Find your specification from CHART B below and record the number here: 



  
This box should say 1, 2, 3, 4 or 5. You will reference this in STEP 3.9 below.

**CHART B**

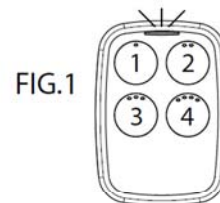
Brand Name	NUMBER OF SWITCHES/POSSIBLE POSITIONS	NUMBER OF TIMES TO PRESS THE BUTTON OF YOUR CHOICE
Genie®	12 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	1
	9 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	2
Overhead Door®	9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	3
* Stanley®	310 Mhz, 10 switch/2 position dip switch	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*	5

\*Stanley® compatibility available in remotes with software REVs

### Step 3: Programming

#### ENTER LEARN MODE:

1. On the universal remote, press and hold down button #1.
2. While still holding down button #1, press button #4 on the universal remote four times.
3. Release both buttons - The WHITE LED on the remote will quickly flash 4 times.



#### ENTER DIP SWITCHES:

4. On the universal remote, enter in order the numbers 1, 2 or 4 as you have written in STEP 1. The LED lights with each button press.
5. After the last DIP switch position entry, simply wait for the BLUE LED to quickly flash 4 times and go out.

#### ENTER BUTTON SELECTION MODE:

6. On the universal remote, press and hold down button #2.
7. While still holding down button #2, press button #3 on the universal remote four times.
8. Release both buttons - the BLUE LED on the remote will begin flashing.
9. Press the button of your choice on the universal remote the required number of times indicated from Chart B in STEP 2 above. You will have 10 seconds to complete your entry.
10. After your press(es), simply wait the remainder of the 10 seconds - the BLUE LED will give a long blink and then go out.

# ALTERNATE INSTRUCTIONS

## QUICK START METHOD

---

The Quick Start Method uses the pre-programmed manufacturer specifications on the universal remote.

**Reference FIG 1 to use any of these four manufacturer pre-sets to quickly program a button**

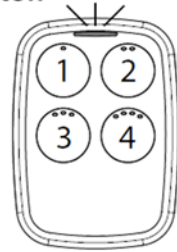
Button 1: Genie Intellicode 1 or Overhead Door CodeDodger I

Button 2: Chamberlain® with a PURPLE LEARN Button

Button 3: Chamberlain® with an ORANGE/RED LEARN Button

Button 4: Chamberlain® with a YELLOW LEARN Button\*

FIG.1



**If using Button 1, 2 or 3:**

1. On the garage door opener, press the LEARN button for 2-3 seconds and then release.
2. On the universal remote, press and release the pre-set button that corresponds with your opener once every 2 seconds until the garage door opener operates. Programming is complete.

*TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.*

**\*If using Button 4 for a YELLOW LEARN Button from Chamberlain, LiftMaster or Craftsman:**

1. Press and hold down the button #4 for 5 seconds - release button after white LED blinks 3 times and goes out.
2. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
3. On remote, press button you chose ONE time. Opener will click.
4. On opener, press LEARN/PROGRAM button *again* for 2-3 seconds and then release.
5. On remote, press button you chose *again* ONE time. Opener will click again.

The next button press should operate the opener.

*TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.*

# INSTRUCCIONES REMOTAS UNIVERSALES



**NO SE DEBE UTILIZAR CON NINGÚN ABREPUERTAS DE GARAJE FABRICADO ANTES DE 1993. LOS DETECTORES DE SEGURIDAD (FOTOCÉLULAS) DEBEN ESTAR INSTALADOS Y OPERACIONALES.**

## ¡ADVERTENCIA!

**LA PUERTA EN MOVIMIENTO PUEDE OCASIONAR LESIONES GRAVES O LA MUERTE.**

- NO instale el transmisor (teclado) a menos que el dispositivo de seguridad del operador de la puerta funcione como es requerido por el manual del operador de la puerta.
- La Consola de Pared debe ser montada a la vista de la puerta, por lo menos 5 pies arriba del piso y alejada de las partes en movimiento de la puerta.
- Evite que las personas se acerquen mientras la puerta está en movimiento.
- NO permita que los niños jueguen con el transmisor o el operador de la puerta.
- Si la función inversa de seguridad no funciona correctamente:
- Cierre la puerta y después desconecte el abridor utilizando la manija de liberación manual.
- NO utilice el transmisor o el operador de la puerta.
- Consulte los Manuales del Propietario de la Puerta y del Abridor de la Puerta antes de intentar cualquier reparación.

### COSAS QUE SE DEBEN SABER ANTES DE COMENZAR:

- El abrepuertas de garaje puede funcionar durante la programación. Es importante cerciorarse de que no haya gente ni ninguna obstrucción en la abertura de la puerta del garaje.  
- No oprima el botón de aprendizaje LEARN por más de los 2-3 segundos indicados, ya que eso puede hacer que ya no funcionen sus controles remotos y teclados presentes y operacionales.  
Abajo están las marcas y especificaciones con las cuales este control remoto es compatible y los métodos disponibles que se pueden utilizar para programarlos. Consulte el Cuadro A para determinar la compatibilidad y el método, luego continúe con el PASO 1.

### CUADRO A

MÉTODO DE PROGRAMA DISPONIBLE		MÉTODO DE APRENDIZAJE ID#
Nombre de la marca	Notas de especificaciones sobre el Abrepuertas de Garaje o el Receptor de Compuertas	Número de Prensas de botones (ID#)
Genie®	315/390 MHz, IntelliCode® I, 1995-current	1
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current	1
Chamberlain® LiftMaster® CraftsMan®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315 MHz	2
	Orange/Red Learn Button, Security +®, 1996-2005, 390 MHz	3
	Yellow Learn Button, Security +2.0®, 2011-current, 390 MHz	4
	Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390 MHz	5
Genie®	315/390 MHz, IntelliCode® II, 2010-2011	6
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 2010-2011	6
Sommer®	310 MHz, Rolling Code	7
Linear®	318 MHz, Mega Code®	8
Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current	9
Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code	10
Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code	12
*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch	Para las instrucciones de estos interruptores DIP, visite <a href="http://www.geniecompany.com">www.geniecompany.com</a> *
*Stanley®	310 MHz, 10 Switch/2 position Dip Switch	
*Genie®	390 MHz, 9 & 12 Switch/2 Position Dip Switch, 1993-1995	
*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch, 1993-1995	

\*Para las instrucciones de estos interruptores DIP, visite [www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES](http://www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES)

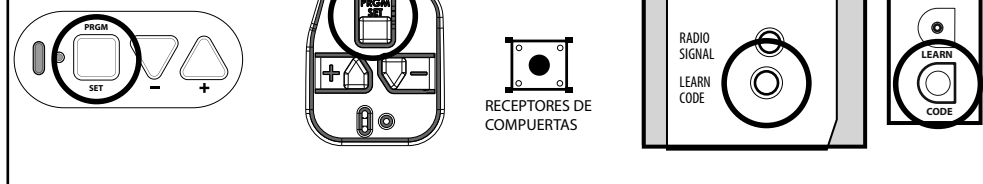
Genie® e IntelliCode® son marcas registradas de The Genie Company. Todo otro nombre y marca indicadas son propiedad de sus propietarios respectivos.

**NOTA: Durante la programación, el abridor de la puerta del garaje funcionará. Asegúrese de que la abertura de la puerta del garaje esté libre de personal o cualquier obstrucción.**

### PASO 1 - ENCUENTRE LAS ESPECIFICACIONES Y EL BOTÓN DE APRENDIZAJE

1. Ubique la marca y las especificaciones del abrepuertas/receptor para su aparato consultando la etiqueta en el abrepuertas/receptor, el manual de instrucciones, los controles remotos actuales para el abrepuertas o el fabricante original del abrepuertas/receptor.
2. Encuentre el botón de aprendizaje/programación LEARN/PROG en su aparato - el formato, color y nombre de este botón puede variar según la marca. Para abrepuertas de garaje, no deje de chequear debajo de las tapas de las luces. Para abrepuertas comerciales o de portones, este botón puede estar en el tablero de circuitos del abrepuertas. En ciertos casos, este botón también podría estar en un receptor externo montado sobre o cerca del producto. Consulte el manual de los aparatos si es necesario.

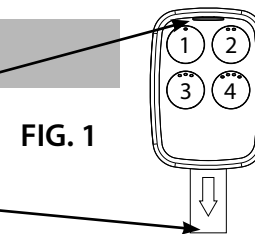
### EJEMPLOS:



\*Para los abrepuertas Marantec®, consulte el manual del operador para programar controles remotos al cabezal de operación.

### PASO 2 - ACTIVE LA CONFIGURACIÓN Y EL LED DEL CONTROL REMOTO/BOTÓN

LED - El LED se iluminará cada vez que se oprima el botón y también se iluminará cuando se oprima el botón durante modos de programación diferentes.  
Lengüeta de activación: Tire de la lengüeta para activar el control remoto.



### PASO 3 - PROGRAMACIÓN DEL CONTROL REMOTO

Revise el Cuadro A para encontrar sus especificaciones y las opciones de programación disponibles. Cada botón se puede programar individualmente para operar 4 marcas diferentes de abrepuertas de garaje y receptores de compuertas.

#### MÉTODO DE APRENDIZAJE

1. Encuentre y recuerde la cantidad requerida de pulsaciones del botón (ID#) en la columna de MÉTODO DE APRENDIZAJE próxB6:B13ima a sus marcas/especificaciones en el Cuadro A.
- IMPORTANTE:** Para el Botón de aprendizaje amarillo ID No.4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® SOLAMENTE - pase inmediatamente a las instrucciones a la derecha. Para todos los otros números de ID, continúe abajo.
2. En el control remoto, oprima y mantenga oprimido el botón No. 2. (Referencia FIG. 1)
3. Mientras continúa oprimiendo el botón No. 2, oprima el botón No. 4 en el control remoto cuatro veces.
4. Suelte ambos botones - el LED AZUL comenzará a parpadear.
5. En el control remoto, oprima el botón de su elección tantas veces como se requiera en base al Paso 1. Tendrá 15 segundos para completar esta tarea.
6. Espere el resto de los 15 segundos - el LED AZUL dará un parpadeo largo y se apagará.
7. En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
8. Oprima y suelte el botón que acaba de programar una vez cada 2 segundos hasta que el abrepuertas de garaje funcione. Haga una prueba con el botón
9. Se ha completado la programación.

**SUGERENCIA:** Permita que la luz LED en el transmisor universal deje de parpadear antes de la próxima pulsación del botón.

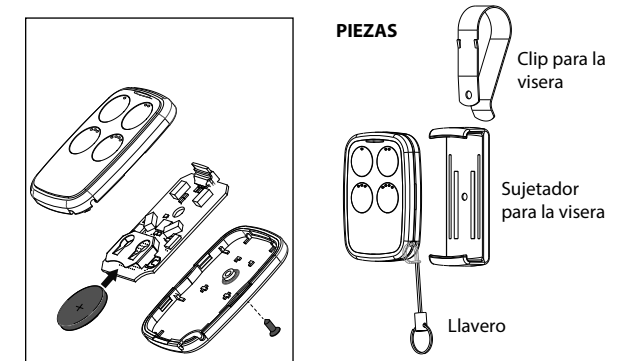
### ID #. 4 SOLAMENTE: Instrucciones para el botón de aprendizaje amarillo Chamberlain®/LiftMaster®/ Craftsman®

1. En el control remoto, oprima y mantenga oprimido el botón No. 2 (Referencia FIG. 1)
2. Mientras continúa oprimiendo el botón No., 2, oprima el botón #4 en el control remoto cuatro veces.
3. Suelte ambos botones - el LED BLUE comenzará a parpadear.
4. En el control remoto, oprima el botón de su elección cuatro veces - espere el resto de los 15 segundos - el LED AZUL da un parpadeo largo y se apaga.
5. Oprima y mantenga oprimido el mismo botón que escogió por 5 segundos - suelte el botón después de que el LED BLANCO parpadee 3 veces y se apague.
6. En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
7. En el control remoto, oprima el botón que escogió UNA vez. El abrepuertas hará clic.
8. Repita los PASOS 6 y 7 nuevamente. Haga una prueba del botón - se ha completado la programación.

**SUGERENCIA:** Permita que la luz LED en el transmisor universal deje de parpadear antes de la próxima pulsación del botón.

### CAMBIO DE PILA:

1. Retire el pequeño tornillo posterior con cabeza en cruz.
2. Abra el compartimento empujando con una moneda pequeña o un destornillador.
3. Cambie la pila por una pila tipo moneda CR2032.



### ASISTENCIA DE PROGRAMACION:

Si el abrepuertas no se activa después de haber completado los pasos que se ilustran, repítalos o contáctese con el departamento de Atención al Cliente, a través del chat por internet ([www.geniecompany.com](http://www.geniecompany.com)) o por teléfono, al 1-800-354-3643 para obtener ayuda con la programación. También puede escanear este código QR para obtener información adicional y enlaces.

#### Para borrar el control remoto universal:

En el control remoto universal, presione y mantenga presionado el botón # 3 mientras presiona el botón # 4 - cuatro veces. El LED azul parpadeará durante mucho tiempo y luego se apagará.

Si lo anterior no funciona, borre el control remoto de la misma manera que borraría los transmisores originales del cabezal. Consulte el manual de su abridor para obtener instrucciones. En la mayoría de las situaciones, la limpieza en el cabezal del abridor borrará todos los dispositivos que están programados actualmente.

Si solo tiene un abridor, también puede simplemente programar sobre lo que se ha hecho anteriormente.

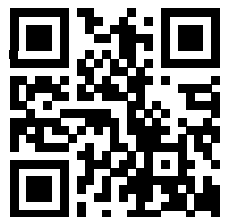
For Patent Information: [www.geniecompany.com/patents](http://www.geniecompany.com/patents), ©2021 The Genie Company

#### Declaración FCC Parte 15.21:

Los cambios o modificaciones que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

#### Declaración FCC / IC:

Este dispositivo cumple con las normas de la Parte 15 de FCC y las normas de exención de licencia de RSS de Industry Canada. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no podrá ocasionar interferencias dañinas, y (2) este dispositivo tiene que aceptar cualquier interferencia que sea recibida, incluyendo las interferencias que podrán ocasionar la operación indeseada del dispositivo.



# INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

## MANDO UNIVERSAL DE 4 BOTONES

---

*Instrucciones alternativas para código fijo / conmutador DIP y para el método de programación de inicio rápido.*

Pg 1: [Notas](#)

Pg 2: [Programación de código fijo / interruptor DIP](#)

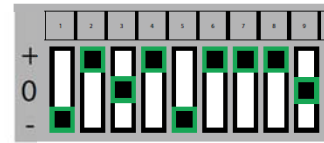
Pg 3: [Método de inicio rápido](#)

# INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

## PROGRAMACIÓN CON INTERRUPTOR DIP / CÓDIGO FIJO

### Si usted tiene un grupo de 9 interruptores con 3 posiciones por interruptor (TRINARIOS):

- Interruptor en la posición de ARRIBA (+) = Oprima el botón 1
- Interruptor en la posición del MEDIO (0) = Oprima el botón 2
- Interruptor en la posición de ABAJO (-) = Oprima el botón 4



En este ejemplo, las pulsaciones del botón serían:

4 1 2 1 4 1 1 1 2

### Si usted tiene un grupo de 9-12 interruptores con 2 posiciones por interruptor (BINARIOS):

- Interruptor en la posición de ARRIBA (+) = Oprima el botón 1
- Interruptor en la posición de ABAJO (-) = Oprima el botón 4



En este ejemplo, las pulsaciones del botón serían:

4 1 1 1 4 1 1 1 1 4 4 4

### Paso 1: Grabe las posiciones de los interruptores

- Cada cuadro sombreado a continuación representa una posición de interruptor. En estos cuadros, escriba el número 1, 2 o 4 según corresponda a la posición del interruptor +, 0 o - que se muestra en el control remoto, el abridor o el receptor. Si tiene menos de 12 interruptores, solo complete lo que tiene. Hará referencia a esta sección en el PASO 3.4 a continuación.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### Paso 2: Determinar las especificaciones

Busque su especificación en el GRÁFICO B a continuación y registre el número aquí:

Este cuadro debe decir 1, 2, 3, 4 o 5. Hará referencia a esto en el PASO 3.9 a continuación.

--

#### CHART B

Brand Name	NUMBER OF SWITCHES/POSSIBLE POSITIONS	NUMBER OF TIMES TO PRESS THE BUTTON OF YOUR CHOICE
Genie®	12 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	1
	9 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	2
Overhead Door®	9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	3
Stanley®	310 Mhz, 10 switch/2 position dip switch	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*	5

\*Stanley® compatibility available in remotes with software REV's v1.1.8 and higher

FIG.1



### Paso 3: Programación

#### INGRESE EL MODO DE APRENDIZAJE (LEARN):

1. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón número 1
2. Mientras aún mantiene oprimido el botón número 1, oprima el botón número 4 en el control remoto universal cuatro veces.
3. Suelte ambos botones - el LED BLANCO en el control remoto destellará rápidamente 4 veces.

#### INGRESE LOS INTERRUPTORES DIP:

4. En el control remoto universal, ingrese en orden los números 1, 2 o 4 como se hayan escrito en el PASO 1. El LED se ilumina cada vez que se oprima el botón..
5. Después del ingreso de la última posición del interruptor DIP, simplemente espere que el LED AZUL emita 4 destellos rápidos y luego se apague.

#### INGRESE EL MODO DE SELECCIÓN DE BOTÓN:

6. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón número 2.
7. Mientras aún mantiene oprimido el botón número 2, oprima el botón número 3 en el control remoto universal cuatro veces.
8. Suelte ambos botones - El LED AZUL en el control remoto comenzará a destellar.
9. Oprima el botón de su elección en el control remoto universal las veces necesarias indicadas en el PASO 2 arriba. Del Cuadro B. Tendrá 15 segundos para completar la tarea.
10. Después de oprimir, simplemente espere el resto de los 10 segundos - el LED AZUL emitirá un destello largo y luego se apagará.

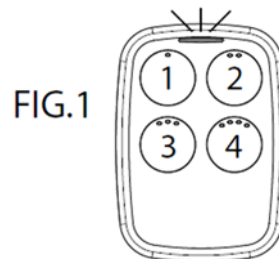
# INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

## MÉTODO DE INICIO RÁPIDO

El método de inicio rápido utiliza las especificaciones del fabricante preprogramadas en el control remoto universal.

**Consulte la FIG 1 para usar cualquiera de estas cuatro configuraciones establecidas por el fabricante para programar un botón rápidamente.**

- Botón 1: Genie Intellicode 1 u Overhead Door CodeDodger I
- Botón 2: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE VIOLETA
- Botón 3: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE ANARANJADO/ROJO
- Botón 4: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE AMARILLO\*



### Si usa el Botón 1, 2 o 3:

1. En el abrepuertas de garaje, oprima el botón de aprendizaje LEARN, por 2-3 segundos y luego suéltelo.
2. En el control remoto universal, oprima el botón pre-configurado que corresponda a su abrepuertas lentamente y en forma deliberada hasta que el abrepuertas de garaje funcione. La programación se habrá completado.

*SUGERENCIA: Espere hasta que la luz LED en el transmisor universal deje de centellear antes de oprimir el botón nuevamente.*

### \* Si usa el Botón 4 para un Botón de APRENDIZAJE AMARILLO de Chamberlain, LiftMaster o Craftsman:

1. Presione y mantenga presionado el botón # 4 durante 5 segundos; suelte el botón después de que el LED blanco parpadee 3 veces y se apague.
2. En el abridor, presione el botón LEARN / PROGRAM durante 2-3 segundos y luego suéltelo.
3. En el control remoto, presione el botón que eligió UNA vez. El abridor hará clic.
4. En el abridor, presione el botón LEARN / PROGRAM nuevamente durante 2-3 segundos y luego suéltelo.
5. En el control remoto, presione el botón que eligió nuevamente UNA vez. El abridor hará clic de nuevo.
6. La siguiente pulsación del botón debería hacer funcionar el abridor.

*SUGERENCIA: Permita que la luz LED del transmisor universal deje de parpadear antes de presionar el siguiente botón.*



# INSTRUCTIONS POUR LA TÉLÉCOMMANDE UNIVERSELLE



**NE L'UTILISEZ PAS AVEC UN OUVERE-PORTE DE GARAGE FABRIQUÉ AVANT 1993. LE SYSTÈME D'INVERSION DE SÉCURITÉ SANS CONTACT (CELLULES PHOTOÉLECTRIQUES) DOIT ÊTRE EN PLACE ET FONCTIONNEL.**

## AVERTISSEMENT



### UNE PORTE EN MOUVEMENT PEUT CAUSER DE GRAVES BLESSURES, VOIRE LA MORT.

- N'installez PAS le transmetteur à moins que l'appareil de sécurité du dispositif de fermeture de porte ne fonctionne conformément au manuel du dispositif de fermeture de porte. La console murale doit être montée à la vue de la porte, à au moins 5 pieds au-dessus du sol et il ne doit y avoir aucune pièce de porte en mouvement à proximité.
- Éloignez les gens de l'ouverture lorsque la porte est en mouvement.
- NE permettez PAS aux enfants de jouer avec le transmetteur ou le dispositif de fermeture de porte.
- Si l'inversion de sécurité ne fonctionne pas correctement :
- Fermez la porte, puis déconnectez le dispositif d'ouverture à l'aide de la poignée de dégagement manuel.
- N'utilisez PAS le transmetteur ni le dispositif de fermeture de porte.
- Référez-vous aux manuels du propriétaire de la porte et de l'ouvre-porte avant de tenter toute réparation.

### CHOSÉS À SAVOIR AVANT DE COMMENCER :

- Durant la programmation, l'ouvre-porte de garage peut fonctionner. Assurez-vous que l'ouverture de la porte de garage est dégagée et exempte de tout personnel ou de toute obstruction.
  - N'appuyez pas sur le bouton APPRENTISSAGE pendant plus de 2 ou 3 secondes, car cela pourrait entraver le fonctionnement de vos télécommandes et pavés numériques actuels et fonctionnels.
- Voici les marques et spécifications avec lesquelles cette télécommande est compatible et les méthodes disponibles pouvant être utilisées pour les programmer. Référez-vous au tableau A pour la compatibilité et la méthode, puis passez à l'ÉTAPE 1.

### Tableau A

MÉTHODE DE PROGRAMMATION DISPONIBLE		MÉTHODE APPRENTISSAGE ID#
Nom de la marque	Notes sur les caractéristiques	Nombre d'activations des touches (ID#)
Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current	1
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current	1
Chamberlain® LiftMaster® CraftsMan®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315 MHz	2
	Orange/Red Learn Button, Security +®, 1996-2005, 390 MHz	3
	Yellow Learn Button, Security +2.0®, 2011-current, 390 MHz	4
	Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390 MHz	5
Genie®	315/390 MHz, Intellicode® II, 2010-2011	6
Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 2010-2011	6
Sommer®	310 MHz, Rolling Code	7
Linear®	318 MHz, Mega Code®	8
Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current	9
Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code	10
Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code	11
Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code	12
*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch	Pour voir les instructions pour le commutateur DIP, visitez <a href="http://www.geniecompany.com">www.geniecompany.com</a> *
*Stanley®	310 MHz, 10 Switch/2 position Dip Switch	
*Genie®	390 MHz, 9 & 12 Switch/2 Position Dip Switch, 1993-1995	
*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch/3 Position Dip Switch, 1993-1995	

\*Pour voir les instructions pour le commutateur DIP, visitez [www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES](http://www.geniecompany.com/912DIPSWITCHES)

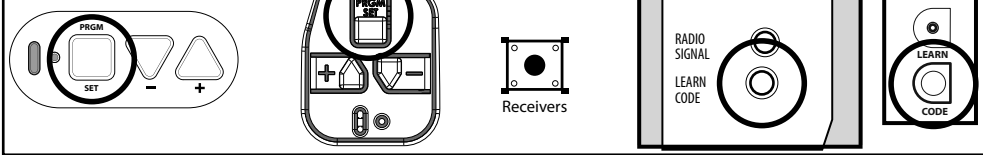
Genie et Intellicode sont des marques déposées de The Genie Company. Les autres noms et marques de commerce appartiennent à leurs titulaires respectifs.

**REMARQUE : Durant la programmation, l'ouvre-porte de garage fonctionnera. Assurez-vous que l'ouverture de la porte de garage est exempte de personnel ou de toute obstruction.**

## ÉTAPE 1 : TROUVEZ LES SPÉCIFICATIONS ET LE BOUTON D'APPRENTISSAGE

1. Repérez la marque et ou les spécifications de l'ouvre-porte/du récepteur pour votre appareil en consultant l'étiquette de l'ouvre-porte/du récepteur, le manuel d'instructions, les commandes de la télécommande actuelle de l'ouvre-porte ou le fabricant original de l'ouvre-porte/du récepteur.
2. Trouvez la touche « APPRENTISSAGE/PROG » sur votre appareil - la forme, la couleur ou le nom de cette touche pourrait varier selon les marques. Pour les ouvre-portes de garage, vérifiez sous les protège-lampes. Pour les dispositifs d'ouverture commerciaux ou les ouvre-barrières, cette touche pourrait être sur la carte de circuit imprimé du dispositif d'ouverture. Dans certains cas, cette touche pourrait également être sur un récepteur externe qui est monté sur le produit ou à proximité du produit. Consultez le guide d'utilisation des appareils au besoin.

### EXEMPLES:



\*Pour les dispositifs d'ouverture Marantec®, consultez le Guide d'utilisation pour programmer les télécommandes avec l'actionneur.

## ÉTAPE 2 : ACTIVEZ LA TÉLÉCOMMANDE/DISPOSITION DES TOUCHES ET DEL

DEL : La DEL illuminera chaque activation de touche et s'illuminera également en réponse aux activations de touche durant les divers modes de programmation.

Languette d'activation : tirez la languette pour activer la télécommande.

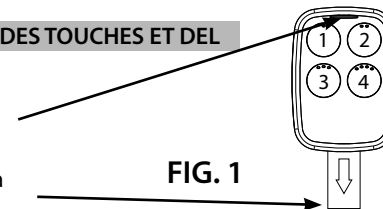


FIG. 1

## ÉTAPE 3 : CHOISISSEZ UNE OPTION DE PROGRAMMATION

Réviser le tableau A pour trouver vos spécifications et les options de programmation disponibles. Chaque bouton peut être programmé individuellement pour faire fonctionner jusqu'à 4 marques différentes d'ouvre-portes de garage et récepteurs de barrières.

### MÉTHODE D'APPRENTISSAGE

1. Trouvez et mémorisez le nombre requis de pressions sur les boutons (ID#) dans la colonne MÉTHODE D'APPRENTISSAGE à côté de vos marques/spécifications du tableau A.
- IMPORTANT :** Pour la touche apprentissage jaune des modèles ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® **UNIQUEMENT :** passez immédiatement aux instructions à droite. Pour tous les autres numéros d'identification, poursuivez ci-dessous.
2. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton n° 2 et maintenez-le enfoncé. (Référez-vous à la FIG. 1)
3. Tout en maintenant le bouton n° 2 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 4 de la télécommande.
4. Relâchez les deux boutons - la DEL BLEUE commencera à clignoter.
5. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton de votre choix le nombre de fois requis à partir de l'étape 1. Vous aurez 15 secondes pour effectuer cette tâche.
6. Attendez le reste des 15 secondes - la DEL BLEUE émettra un long clignotement, puis s'éteindra.
7. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE/PROGRAMMATION pendant 2 à 3 secondes, puis relâchez-le.
8. Appuyez sur le bouton que vous venez de programmer une fois toutes les 2 secondes et relâchez-le jusqu'à ce que l'ouvre-porte de garage fonctionne. Testez le bouton - la programmation est terminée.

**CONSEIL:** Attendez que le voyant DEL de l'émetteur universel cesse de clignoter avant d'appuyer sur le prochain bouton.

ID#4 uniquement : Instructions du bouton d'apprentissage jaune Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman®

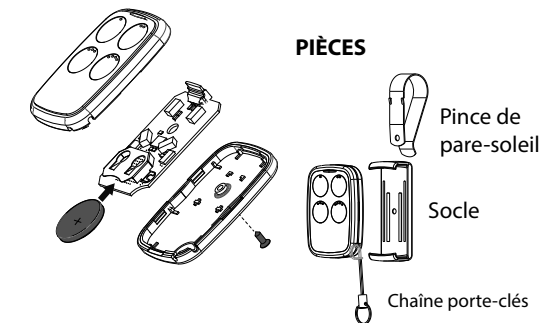
### MÉTODOS DE APRENDIZAJE (RECOMENDADO)

1. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton n° 2 et maintenez-le enfoncé. (Référez-vous à la FIG. 1)
2. Tout en maintenant le bouton n° 2 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 4 de la télécommande.
3. Relâchez les deux boutons - la DEL BLEUE commencera à clignoter.
4. Sur la télécommande, appuyez quatre fois sur le bouton de votre choix - attendez le reste des 15 secondes - la DEL BLEUE émet un long clignotement, puis s'éteint.
5. Appuyez sur le même bouton que vous avez choisi et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes - relâchez le bouton lorsque la DEL BLANCHE aura clignoté 3 fois et se sera éteinte.
6. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE/PROGRAMMATION pendant 2 à 3 secondes, puis relâchez-le.
7. Sur la télécommande, appuyez UNE fois sur le bouton que vous avez choisi. L'ouvre-porte émettra un dé clic.
8. Répétez à nouveau les étapes 6 et 7. Testez le bouton - la programmation est terminée.

**CONSEIL :** Attendez que le voyant DEL de l'émetteur universel cesse de clignoter avant d'appuyer sur votre prochain bouton.

## CHANGEMENT DE LA PILE :

1. Retirez la petite vis à tête cruciforme.
2. Ouvrez le coffret avec une petite pièce de monnaie ou un tournevis.
3. Remplacez la pile par une pile CR2032 de type pièce de monnaie.



## AIDE À LA PROGRAMMATION:

Si l'ouvre-porte ne s'active pas après avoir effectué les étapes montrées, répétez les étapes ou contactez le service d'assistance à la clientèle en clavardant sur le site Web ([www.geniecompany.com](http://www.geniecompany.com)) ou par téléphone au 1-800-354-3643 pour obtenir une aide à la programmation. Vous pouvez aussi numériser ce code à barres 2D pour obtenir des informations et des liens supplémentaires.

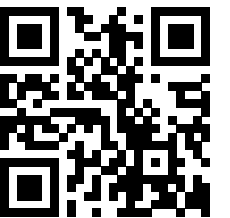
### Pour effacer la télécommande universelle :

Sur la télécommande universelle, appuyez et maintenez enfoncé le bouton #3 tout en appuyant sur le bouton #4 - quatre fois. La LED bleue clignotera longuement puis s'éteindra.

Si ce qui précède ne fonctionne pas, effacez la télécommande de la même manière que vous effaceriez les émetteurs d'origine de la tête. Veuillez consulter le manuel de votre ouvre-porte pour obtenir des instructions. Dans la plupart des cas, l'effacement au niveau de la tête de l'ouvre-porte effacera tous les dispositifs actuellement programmés.

Si vous n'avez qu'un seul ouvre-porte, vous pouvez aussi simplement programmer sur ce qui a été fait précédemment.

Pour les informations sur les brevets : [www.geniecompany.com/patents](http://www.geniecompany.com/patents),  
© 2021 The Genie Company



**Énoncé de la partie 15.21 de la FCC :**  
Les changements ou modifications non expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité pourraient annuler l'autorisation de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

**Énoncé de la FCC / IC :**  
Cet appareil est conforme à la partie 15 de la FCC et aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

# AUTRES INSTRUCTIONS

## TÉLÉCOMMANDE UNIVERSELLE À 4 BOUTONS

---

*Instructions alternatives pour le code fixe/commutateur DIP et pour la méthode de programmation de démarrage rapide.*

Pg 1: [Remarques](#)

Pg 2: [Programmation de code fixe/commutateur DIP](#)

Pg 3: [Méthode de démarrage rapide](#)

# AUTRES INSTRUCTIONS

## PROGRAMMATION DE CODE FIXE/COMMUTATEUR DIP

### Si vous avez un groupe de 9-12 commutateurs avec 3 positions par commutateur (TRINAIRE):

- Commutateur à la position HAUTE = appuyez sur le bouton 1
- Commutateur à la position MÉDIANE = appuyez sur le bouton 2
- Commutateur à la position BASSE = appuyez sur le bouton 4



Dans cet exemple, vous enfonceriez les boutons dans cet ordre:

4 1 2 1 4 1 1 1 2

### Si vous avez un groupe de 9-12 commutateurs avec 2 positions par commutateur (BINAIRE):

- Commutateur à la position HAUTE = appuyez sur le bouton 1
- Commutateur à la position BASSE = appuyez sur le bouton 4



Dans cet exemple, vous enfonceriez les boutons dans cet ordre:

4 1 1 1 4 1 1 1 1 4 4 4

### Étape 1 : Enregistrer les positions des commutateurs

- Chaque case ombrée ci-dessous représente une position de commutateur. Dans ces cases, écrivez le chiffre 1, 2 ou 4 car il correspond à la position du commutateur +, 0 ou - indiquée sur la télécommande, l'ouvre-porte ou le récepteur. Si vous avez moins de 12 commutateurs, ne remplissez que ce que vous avez. Vous référencerez cette section à l'ÉTAPE 3.4 ci-dessous.



### Étape 2 : Déterminer les spécifications

- Trouvez votre spécification dans le TABLEAU B ci-dessous et enregistrez le numéro ici :
- Cette case doit indiquer 1, 2, 3, 4 ou 5. Vous y ferez référence à l'ÉTAPE 3.9 ci-dessous.

Graphique B

Nom de la Marque	NOMBRE D'INTERRUPTEURS/POSITIONS POSSIBLES	NOMBRE DE FOIS QU'IL FAUT APPUYER SUR LE BOUTON DE VOTRE CHOIX
Genie®	12 interrupteurs avec 2 positions possibles (HAUTE, BASSE)	1
	9 interrupteurs avec 2 positions possibles (HAUTE, BASSE)	2
Overhead Door®	9 interrupteurs avec 3 positions possibles (HAUTE, CENTRALE, BASSE)	3
* Stanley®	310 MHz, 10 interrupteurs avec 2 positions possibles (HAUTE, BASSE)	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 interrupteurs avec 3 positions possibles (HAUTE, CENTRALE, BASSE)	5

\*Stanley® compatibility available in remotes with software REV's v1.1.8 and higher

### Étape 3 : Programmation

#### ENTRER EN MODE APPRENTISSAGE :

- Sur la télécommande universelle, appuyez et maintenez enfoncé le bouton #1.
- Tout en maintenant le bouton 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton 4 de la télécommande universelle.
- Relâchez les deux boutons - La LED BLANCHE de la télécommande clignotera rapidement 4 fois.

FIG.1



#### ENTRER DIP SWITCH:

- Sur la télécommande universelle, entrez dans l'ordre les chiffres 1, 2 ou 4 comme vous l'avez écrit à l'ÉTAPE 1. La LED s'allume à chaque pression de bouton.
- près la dernière entrée de position du commutateur DIP, attendez simplement que la LED BLEUE clignote rapidement 4 fois et s'éteigne.

#### ENTRER DANS LE MODE DE SÉLECTION DU BOUTON:

- Sur la télécommande universelle, appuyez et maintenez enfoncé le bouton #2.
- Tout en maintenant le bouton #2 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton #3 de la télécommande universelle.
- Relâchez les deux boutons - la LED BLEUE de la télécommande commencera à clignoter.
- Appuyez sur le bouton de votre choix sur la télécommande universelle le nombre de fois requis indiqué dans le tableau B à l'ÉTAPE 2 ci-dessus. Vous aurez 10 secondes pour compléter votre saisie.
- Après votre (vos) pression(s), attendez simplement le reste des 10 secondes - la LED BLEUE clignotera longuement puis s'éteindra.

# AUTRES INSTRUCTIONS

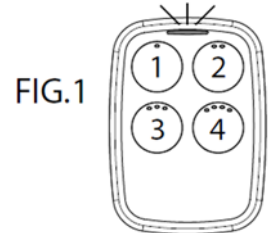
## MÉTHODE DE DÉMARRAGE RAPIDE

---

La méthode de démarrage rapide utilise les spécifications préprogrammées du fabricant sur la télécommande universelle.

**Référez-vous à la FIG. 1 pour utiliser n'importe quel de ces quatre préréglages du fabricant afin de programmer rapidement un**

- Bouton 1 : Genie Intellicode 1 ou Overhead Door CodeDodger I
- Bouton 2 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE VIOLET
- Bouton 3 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE ORANGE/ROUGE
- Bouton 4 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE JAUNE\*



**Si vous utilisez le bouton 1, 2 ou 3:**

1. Sur l'ouvre-porte de garage, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE pendant 2-3 secondes, puis relâchez-le.
2. Sur la télécommande universelle, appuyez sur la touche préréglée qui correspond à votre ouvre-porte une fois aux 2 secondes et relâchez-la jusqu'à ce que l'ouvre-porte de garage fonctionne. La programmation est terminée.

*ASTUCE : laissez le voyant DEL de l'émetteur universel s'arrêter de clignoter avant d'appuyer sur un bouton.*

**\* Si vous utilisez le bouton 4 pour un bouton LEARN JAUNE de Chamberlain, LiftMaster ou Craftsman:**

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton #4 pendant 5 secondes - relâchez le bouton après que la LED blanche clignote 3 fois et s'éteigne.
2. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton LEARN/PROGRAM pendant 2-3 secondes, puis relâchez.
3. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton que vous avez choisi UNE fois. L'ouvreur cliquera.
4. Sur l'ouvre-porte, appuyez à nouveau sur le bouton LEARN/PROGRAM pendant 2-3 secondes, puis relâchez.
5. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton que vous avez choisi à nouveau UNE fois. L'ouvreur cliquera à nouveau. La prochaine pression sur le bouton devrait actionner l'ouvre-porte.

*ASTUCE : laissez le voyant DEL de l'émetteur universel s'arrêter de clignoter avant d'appuyer sur un bouton*